

# Fiche 4 : Fonctions

## 1 Les fonctions

Les programmes vus jusqu'à maintenant présentent certains défauts : il nous est impossible d'utiliser un programme écrit précédemment pour l'utiliser dans un autre programme autrement qu'en faisant du "copier-coller" de code, ce qui le rend rapidement illisible si on devait écrire un long programme. De plus, si un autre utilisateur a besoin de notre programme il devra également effectuer un copier-coller. Ainsi, il nous manque la portabilité. Pour remédier à ce problème, on utilise les fonctions qui permettent d'une part de rendre un code plus lisible et d'autre part facilitent un travail en parallèle.

## 2 Fonctions à connaître

Voici une liste de quelques fonctions que nous avons déjà vu et qui sont à connaître (d'autres fonctions seront étudiées ultérieurement) :

Nom fonction	Effet	Exemple
<code>print</code>	affiche ce qui est en argument	<code>print("toto")</code>
<code>input</code>	laisse à l'utilisateur de saisir au clavier	<code>a=input()</code>
<code>str</code>	Convertit l'argument de la fonction en chaîne	<code>v=str(1)</code>
<code>int</code>	Convertit l'argument en entier si possible	<code>v=int("12")</code>
<code>float</code>	Convertit l'argument en réel si possible	<code>v=float(input())</code>

## 3 Syntaxe pour définir une fonction

Donnons quelques avantages des fonctions :

- possibilité d'automatisation de tâches ;
- possibilité de réutilisation ;
- valeur de retour stockable dans une variable.

<code>fonction(arg1, ..., argN)</code>	<code>def NomFonction(arg1, ..., argN) :</code>
Instructions	Instructions
retourner valeur	<code>return</code> valeur

Parfois, on ne veut pas de valeur de retour et seulement sortir de la fonction. Dans ce cas, on peut simplement écrire `return`.

**Exemples : minimum entre  $x$  et  $y$  et valeur absolue de  $x$**

```
def minimum(x,y) :
    if x<=y :
        return x
    else :
        return y

def absolue(x) :
    if x>=0 :
        return x
    else :
        return -x
```

## 4 Écrire un code lisible pour tous

Lorsque l'on écrit un programme informatique, il est courant qu'il soit seulement lisible par son auteur, et que même celui-ci, trois mois plus tard, ne comprend plus son propre code.

Pour remédier à ce problème il est IMPORTANT de commenter son code surtout s'il y a une tierce personne qui doit relire votre fichier. Voici quelques conseils pour une meilleure lisibilité du code :

1. donner à vos variables et à vos fonctions un nom qui a du sens ;
2. expliquer ce que fait votre fonction (description de l'algorithme s'il est complexe) ;
3. expliquer si besoin les points délicats à l'intérieur du programme (les conditions données, certaines instructions...).

Pour commenter, on écrit le texte correspondant entre "" "".

Exemple :

```
def minimum(x,y) :
    """ calcule le minimum entre x et y"""
    if x<=y :          """ condition pour que x soit minimum """
        return x
    else :
        return y
```

Pour un commentaire assez court, on peut aussi utiliser le symbole # qui permet de commenter sur une ligne.

Exemple :

```
def sommePuissance(n,p) :
# Calculer la somme des n premiers puissance pieme
S=0
for i in range(1,n+1) :
    S=S+i**p
return S
```