

# DS 6

## Sujet d'informatique

### Exercice : dichotomie

Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ . Soit la fonction  $f_n : x \mapsto x^n + \frac{x}{n} - 1$  sur  $[0, +\infty[$ .

1. Tracer le tableau de variations de  $f_n$ .
2. Justifier que l'équation  $f_n(x) = 0$  admet une unique solution dans  $]0, 1[$ , qu'on appelle  $x_n$ .
3. Écrire une fonction Python `f(n, x)` qui prend en argument l'entier  $n$  et un nombre réel  $x \geq 0$  et renvoie la valeur de  $f_n(x)$ .
4. Le but est de rechercher par dichotomie une approximation de la solution  $x_n$ . Recopier et compléter la fonction suivante pour qu'à tout moment on ait  $a \leq x_n \leq b$  et qu'à la fin de la boucle l'écart  $b - a$  soit strictement inférieur à la valeur  $\varepsilon$  passée en argument :

```
def solution(n, epsilon):  
    a = ...  
    b = ...  
    while ... :  
        m = (a+b) / 2  
        ...  
    return (a, b)
```

### Problème : chemins dans les matrices

Soit  $(n, p) \in (\mathbb{N}^*)^2$ . Soit  $A = (a_{i,j})_{(i,j) \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket \times \llbracket 0, p-1 \rrbracket}$  une matrice à  $n$  lignes et  $p$  colonnes, où les lignes et les colonnes sont numérotées à partir de 0. On appelle **chemin** dans  $A$  une suite de coefficients partant du coin en haut à gauche  $a_{0,0}$ , allant jusqu'au coin en bas à droite  $a_{n-1, p-1}$ , et tel que chaque coefficient est soit immédiatement à droite soit immédiatement en dessous du précédent (on dit que les coefficients sont **adjacents**). Ainsi nos chemins se déplacent toujours vers le bas droit. On s'intéresse à la somme des coefficients sur un chemin.

Par exemple pour la matrice  $A = \begin{pmatrix} 9 & 9 & 5 \\ 1 & 2 & 5 \\ 4 & 6 & 9 \end{pmatrix}$  on peut tracer les chemins suivants, avec indiqué en dessous la somme des coefficients sur le chemin :

$$\begin{pmatrix} \mathbf{9} & \rightarrow & \mathbf{9} & & \mathbf{5} \\ & & \downarrow & & \\ \mathbf{1} & & \mathbf{2} & & \mathbf{5} \\ & & \downarrow & & \\ \mathbf{4} & & \mathbf{6} & \rightarrow & \mathbf{9} \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} \mathbf{9} & & 9 & & \mathbf{5} \\ \downarrow & & & & \\ \mathbf{1} & & 2 & & \mathbf{5} \\ \downarrow & & & & \\ \mathbf{4} & \rightarrow & \mathbf{6} & \rightarrow & \mathbf{9} \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} \mathbf{9} & & 9 & & \mathbf{5} \\ \downarrow & & & & \\ \mathbf{1} & \rightarrow & \mathbf{2} & \rightarrow & \mathbf{5} \\ & & & & \downarrow \\ \mathbf{4} & & 6 & & \mathbf{9} \end{pmatrix} \quad (*)$$

$9+9+2+6+9=35$                        $9+1+4+6+9=29$                        $9+1+2+5+9=26$

Le but du problème est de déterminer la somme minimale que l'on peut former, parmi tous les chemins dans la matrice  $A$ . Dans cet exemple, c'est le chemin de droite qui a une somme égale à 26, et on peut montrer que c'est bien la somme minimale parmi tous les chemins possibles pour cette matrice-là.

#### 1. Préliminaires

On représente les matrices de taille  $(n, p) \in \mathbb{N}^* \times \mathbb{N}^*$  par des listes de listes ; plus précisément une matrice  $A$  de taille  $(n, p)$  est donnée par la **liste** de ses **lignes**. Ainsi le coefficient  $a_{i,j}$  est bien donné par `A[i][j]`.

1. (a) Quelle matrice la liste `[[9, 3, 4], [2, 6, 7]]` représente-t-elle ?  
(b) Quelle liste de listes représente la matrice  $\begin{pmatrix} 9 & 2 \\ 3 & 6 \\ 4 & 7 \end{pmatrix}$  ?
2. Si  $A$  représente une matrice à  $n$  lignes et  $p$  colonnes, qu'est-ce que `len(A)` ? Et `len(A[0])` ? **Justifier**.
3. Laquelle de ces deux syntaxes permet de créer une matrice nulle à  $n$  lignes et  $p$  colonnes ? **Justifier**.

- (i) `[[0 for i in range(n)] for j in range(p)]`  
 (ii) `[[0 for j in range(p)] for i in range(n)]`
4. Écrire une fonction `miroir(L)` qui prend en argument une liste `L` (de taille quelconque) et qui renvoie une nouvelle liste qui est le miroir de `L`, c'est à dire la liste rangée en ordre inverse.  
*Par exemple, `miroir([4, 2, 5, 3, 3])` doit renvoyer `[3, 3, 5, 2, 4]`.*

## 2. Calcul du minimum

Pour résoudre notre problème, il serait très inefficace de lister *tous* les chemins puis de chercher lesquels ont une longueur minimale. Partant d'une matrice  $A$ , on forme alors une matrice  $S = (s_{i,j})$  de même taille que  $A$  appelée **matrice des sommes minimales** où  $s_{i,j}$  est la somme minimale obtenus sur les chemins reliant le coefficient  $a_{0,0}$  (coin haut gauche de  $A$ ) au coefficient  $a_{i,j}$ . Dans l'exemple (\*) avec  $A = \begin{pmatrix} 9 & 9 & 5 \\ 1 & 2 & 5 \\ 4 & 6 & 9 \end{pmatrix}$ , on trouve  $S = \begin{pmatrix} 9 & 18 & 23 \\ 10 & 12 & 17 \\ 14 & 18 & 26 \end{pmatrix}$ , ce qui démontre que 26 est bien la somme minimale qu'on peut réaliser par des chemins allant du coin haut gauche au coin bas droit.

La matrice  $S$  se calcule pas à pas en partant du coin haut gauche.

5. Montrer que (on pourra admettre ces formules pour passer à la suite) les coefficients de  $S$  se calculent avec la relation de récurrence suivante :
- (i)  $s_{0,0} = a_{0,0}$   
 (ii) Pour  $i \in \llbracket 0, n-2 \rrbracket$ ,  $s_{i+1,0} = s_{i,0} + a_{i+1,0}$   
 (iii) Pour  $j \in \llbracket 0, p-2 \rrbracket$ ,  $s_{0,j+1} = s_{0,j} + a_{0,j+1}$   
 (iv) Pour  $i \in \llbracket 0, n-2 \rrbracket$  et  $j \in \llbracket 0, p-2 \rrbracket$  :  $s_{i+1,j+1} = \begin{cases} s_{i+1,j} + a_{i+1,j+1} & \text{si } s_{i+1,j} < s_{i,j+1} \\ s_{i,j+1} + a_{i+1,j+1} & \text{sinon} \end{cases}$
6. (a) En appliquant ce procédé, déterminer la matrice des sommes minimales pour  $B = \begin{pmatrix} 5 & 9 & 2 \\ 8 & 7 & 1 \\ 2 & 5 & 3 \end{pmatrix}$   
 (b) En déduire que la somme minimale de  $B$ , parmi tous les chemins reliant le coin haut gauche au coin bas droit, est égale à 20.
7. (a) Compléter le programme suivant pour écrire une fonction `matrice_sommes_minimales(A)` qui renvoie la matrice  $S$  des sommes minimales d'une matrice  $A$  passée en argument en utilisant les relations de récurrence de la question 5.

```
def matrice_sommes_minimales(A):
    n = ...
    p = ...
    S = ...
    for i in range(...):
        S[i+1][0] = ...
    for j in range(...):
        S[0][j+1] = ...
    for i in range(...):
        for j in range(...):
            ...
    return S
```

- (b) En déduire une fonction `somme_minimale(A)` qui renvoie la somme minimale des chemins de  $A$ .

## 3. Calcul sur les chemins

Un chemin dans une matrice sera représenté tout simplement par une **liste** de **tuples**  $(i, j)$  représentant la suite de coefficients par lesquels passe le chemin. Dans notre exemple initial (\*), les chemins sont représentés respectivement par

- $[(0, 0), (0, 1), (1, 1), (2, 1), (2, 2)]$
- $[(0, 0), (1, 0), (2, 0), (2, 1), (2, 2)]$
- $[(0, 0), (1, 0), (1, 1), (1, 2), (2, 2)]$

8. La fonction suivante contient une ou plusieurs erreurs. Le but est qu'elle renvoie **True** si la liste de tuples (supposée non-vide) passée en argument représente bien un chemin partant du coin haut gauche et constitué de coefficients adjacents, et **False** sinon. Recopier et corriger la fonction :

```
def est_chemin(L):
    # si L[0] n'est pas le coin haut gauche, c'est faux
    (i, j) = L[0]
    if i != 0 and j != 0:
        return False
    # puis il faut tester si les coefficients sont adjacents
    for k in range(len(L)):
        (i, j) = L[k]
        (i2, j2) = L[k+1]
        # teste si le coeffcient suivant est à droite ou en dessous
        if (i2 == i and j2 == j+1) or (i2 == i+1 and j2 == j):
            return True
        else:
            return False
```

9. Écrire une fonction `somme_chemin(A, L)` qui prend en argument une matrice `A` et un chemin `L` et qui renvoie la somme des coefficients de `A` le long du chemin donné.

#### 4. Recherche du chemin

La méthode présentée permet de calculer la somme minimale des chemins joignant le coin haut gauche au coin bas droit, mais elle ne dit pas *quel* chemin donne ce minimum. Il pourrait d'ailleurs y en avoir plusieurs.

Pour trouver un chemin donnant une somme minimale, dans une matrice `A` donnée, on s'y prend de la façon suivante :

- On calcule la matrice `S` des sommes minimales,
  - On démarre au coin bas droit de `A`. On note `i` et `j` les numéros de ligne et de colonnes actuels. Tant qu'on n'est pas remonté jusqu'au coin haut gauche alors :
    - Si on se trouve sur la première colonne, on remonte d'une ligne.
    - Si  $s_{i-1,j} < s_{i,j-1}$ , c'est que la somme minimale  $s_{i-1,j}$  pour relier le coin haut gauche au coefficient  $a_{i-1,j}$  est inférieure à celle pour relier le coin haut gauche au coefficient  $a_{i,j-1}$  ; autrement dit, pour arriver à  $a_{i,j}$  le chemin de somme minimal provient du coefficient d'au dessus. On remonte alors d'une ligne.
    - Dans tous les autres cas, on remonte d'une colonne.
10. (a) Implémenter cet algorithme en écrivant une fonction `remonter_chemin(A)` qui prend en argument une matrice `A` et qui renvoie la liste des tuples qui donnent les coefficients parcourus par cet algorithme, partant du coin bas droit et remontant jusqu'au coin haut gauche.
- (b) En déduire une fonction `chemin(A)` qui renvoie un chemin de somme minimale dans `A`, rangé dans l'ordre depuis le coin haut gauche jusqu'au coin bas droit.
11. En appliquant ce procédé sur l'exemple 6 avec  $B = \begin{pmatrix} 5 & 9 & 2 \\ 8 & 7 & 1 \\ 2 & 5 & 3 \end{pmatrix}$ , donner un chemin de somme minimal pour `B`.